

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA LEMBAGA PENDIDIKAN AMIK JOMBANG

Zainal Fanani^{1*}, Nur Khafidhoh³

¹ Fakultas Teknologi Informasi

¹ Universitas KH.A. Wahab Hasbullah

¹ e-mail : zainalfanani8891@gmail.com

² Universitas KH.A. Wahab Hasbullah

² e-mail : nurkhafidhoh@unwaha.ac.id



©2019 –EPiC Universitas KH. A. Wahab Hasbullah Jombang ini adalah artikel dengan akses terbuka dibawah licenci CC BY-NC-4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>).

ABSTRACT

Along with the development of information technology very rapidly, every person required to be present the information quickly and accurately in the world of work and business. In this case the computer has a very important role for everyone, because the computer is one of the most appropriate media to facilitate the presentation of information quickly and accurately. In the world of education such as the payment of bills whose activity is still done manually, so there will be some problems, such as making the report, giving details of payment arrears and print receipts, and require a long time to make such payment transactions. That is why the author makes payments based information system to support the website and provide better service and satisfaction to the parties involved. The purpose of this study is to establish a system of payment information to the database so that students become better payment system, effectively and efficiently and to help solve problems related to payment systems (such as report generation and printing a receipt). In this case the database that will be used is MySQL. While wearing PHP programming.

Keywords: MySQL, PHP, Student Payment

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, setiap orang dituntut untuk dapat menyajikan informasi dengan cepat dan akurat dalam dunia kerja maupun bisnis. Dalam hal ini komputer mempunyai peranan yang sangat penting bagi setiap orang, karena komputer merupakan salah satu media yang paling tepat untuk memfasilitasi sajian informasi dengan cepat dan akurat. Dalam dunia pendidikan seperti pembayaran uang tagihan yang kegiatannya masih dilakukan secara manual, sehingga akan timbul beberapa permasalahan, seperti : pembuatan laporan, memberikan Informasi tunggakan pembayaran dan cetak kwitansi, serta memerlukan waktu yang cukup lama untuk melakukan transaksi pembayaran tersebut. Maka dari itulah penulis membuat sistem informasi pembayaran berbasis website untuk menunjang dan memberikan pelayanan yang lebih baik dan memuaskan bagi pihak yang terlibat. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pembayaran mahasiswa dengan database sehingga menjadi sistem pembayaran yang lebih baik, efektif dan efisien serta membantu memecahkan masalah yang dihadapi terkait dengan sistem pembayaran (seperti pembuatan laporan dan cetak kwitansi). Dalam hal ini database yang akan dipakai adalah MySQL. Sedangkan pemrogramannya memakai PHP.

Kata Kunci: MySQL, PHP, Pembayaran Mahasiswa

PENDAHULUAN

Sistem pembayaran biaya perkuliahan di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Jombang masih manual. Kwitansi dibuat dengan tulisan tangan sehingga mengakibatkan kwitansi tidak dapat dicetak ulang. Selain membuat kwitansi, karyawan mencatat pembayaran dikomputer, lebih tepatnya di Microsoft Excel. Hal ini membuat karyawan bekerja dua kali. Lembar kerja Microsoft Excel kurang informatif, terlihat rumit karena terdiri dari banyak kolom. Jika terjadi salah ketik dibagian rumus bisa berakibat semua perhitungan menjadi salah. Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Jombang menetapkan biaya perkuliahan yang berbeda-beda di setiap tahun angkatan. Perbedaan biaya perkuliahan tersebut membuat petugas sering lupa jumlah biaya yang seharusnya dibayar oleh mahasiswa.

Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Jombang membutuhkan system pembayaran perkuliahan yang terkomputerisasi untuk mengatasi masalah-masalah diatas. Sistem informasi akan mengurangi terjadinya kesalahan, meringankan pekerjaan dan memberikan informasi yang akurat. Sistem informasi pembayaran biaya perkuliahan akan mendukung kelancaran administrasi dan pengambilan keputusan di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Jombang.

METODE

Bahan penelitian yang digunakan dalam proses penelitian ini berasal melalui wawancara Direktur Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Jombang, karyawan, Mahasiswa, studi pustaka, jurnal, artikel dan buku pendukung.

Dalam melakukan penelitian ini, alat yang digunakan untuk keberhasilan penelitian adalah sebagai berikut :

a. Perangkat Keras (Hardware)

Laptop Acer E5-551-TG1A dengan spesifikasi Prosesor AMD Quad-Core A10-7300 @3.20 Ghz, RAM 2 GB, Hard disk 1000 GB dan Printer Canon IP 2770

b. Perangkat Lunak (Software)

Windows 8.1 64 bit, Macromedia Dreamweaver 8 , XAMPP 6.1 serta Ms. Office Word 2007

2.1 Analisis Sistem

Dalam penelitian ini dapat disimpulkan kekurangan pada sistem tersebut :

1. Karyawan melakukan kerja 3 kali setiap terjadi pembayaran, yang pertama karyawan membuat kwitansi, yang kedua kwitansi tersebut harus dicatat di

buku keuangan dan yang ketiga memasukkan di lembar kerja Microsoft Excel.

2. Sulit mencari data-data yang dibutuhkan karena banyaknya berkas pembayaran.
3. Lambatnya dalam melakukan transaksi pembayaran dan dalam pembuatan laporan keuangan.
4. Kwitansi bisa hilang atau rusak sebelum dicatat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Interface Program Pembayaran

Perancangan interface Program Pembayaran ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai databasenya. Adapun sebagian bentuk perancangan form yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

Gambar 1 : Perancangan Form master mahasiswa

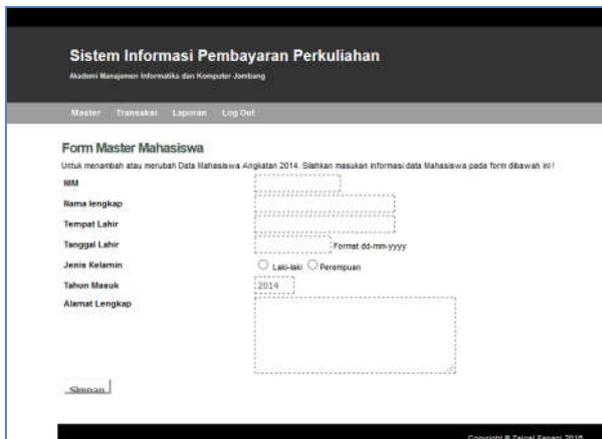
Desain halaman transaksi pembayaran digunakan untuk input data pembayaran. Pada halaman ini jenis tagihan yang akan ditampilkan adalah jenis tagihan sesuai seting periode pembayaran.

Gambar 2 : Perancangan Form Transaksi

Setelah dilakukan perancangan interface, dilakukan pengujian untuk melihat apakah hasil perancangan dapat berjalan sesuai harapan. Adapun sebagian hasil yang didapatkan adalah sebagai berikut :

1. Halaman Master Mahasiswa

Halaman form master mahasiswa digunakan untuk input data maupun edit data mahasiswa.



Gambar 3 : Halaman Master Mahasiswa

2. Halaman Input Pembayaran

Halaman input pembayaran digunakan untuk melakukan proses transaksi pembayaran.



Gambar 4 : Halaman Input Pembayaran

4.2 Uji Coba Program

Uji coba program Sistem Pembayaran Mahasiswa dilakukan dengan menggunakan metode Black Box Testing. Metode Black Box Testing merupakan pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu program. Tujuan dari metode Black Box Testing ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program

Tabel 1: Pengujian Black box Pada Menu Login Admin.

Skenario Pengujian	Mengisi Username dan Password dengan benar, Klik Login
Test Case	
Hasil Yang diharapkan	Sistem menerima login dan masuk ke home Admin

Hasil Pengujian	
Kesimpulan	Valid

Tabel 2: Pengujian Black box Pada Menu Bayar.

Skenario Pengujian	Mengisi NIM dan Jumlah Bayar dengan benar, Klik Simpan
Test Case	
Hasil Yang diharapkan	Sistem menampilkan data pembayaran
Hasil Pengujian	
Kesimpulan	Valid

Tabel 3: Pengujian Black box Pada Cetak Kwitansi.

Skenario Pengujian	Klik Cetak Pada daftar pembayaran
Test Case	
Hasil Yang diharapkan	Sistem menampilkan Kwitansi Pembayaran
Hasil Pengujian	
Kesimpulan	Valid

SIMPULAN DAN SARAN

Dari pembahasan yang telah diuraikan tersebut maka penulis dapat menyimpulkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa ini diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang terjadi pada proses pembayaran secara manual seperti pembuatan laporan maupun bukti pembayaran

(Kwitansi). Juga dengan pemanfaatan database, data-data pembayaran akan tersimpan secara otomatis.

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan kepada peneliti selanjutnya agar Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa ini dapat dikembangkan lebih baik adalah :

1. Perlunya Penambahan pengelolaan data tunggakan mahasiswa cuti.
2. penambahan fitur seperti konfirmasi pembayaran dan upload bukti pembayaran jika mahasiswa melakukan pembayaran transfer.
3. Sistem baru hanya mengolah data yang berkaitan dengan pembayaran biaya studi mahasiswa. Sehingga diharapkan sistem ini dapat diintegrasikan dengan sistem akademik yang mendukung kelancaran administrasi kampus.

Laporan pembayaran permahasiswa yang belum tersedia.

DAFTAR RUJUKAN

- Bin Ladjamudin Al Bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu : Tangerang.
- Budi Raharjo, Imam Heryanto dan Endang. 2010. *Modul Pemrograman WEB HTML,PHP dan MySQL*. Modula : Bandung.
- Fathansyah.2003.*Basis Data. Informatika*. Bandung
- Hadi, Mulya.2006. *Dreamweaver 8 untuk Orang Awam*. Maxikom : Palembang.
- Jogiyanto, H.M. 2001. *Analisa dan Desain Sistem Informasi Edisi Kedua*. andi Offset : Yogyakarta.
- Kendal K.E dan Kendal J.E, Alih Bahasa: Al-hamdani Hafedh. 2003. *Analisis dan Perancangan Sistem(jilid I) edisi kelima*. PT. Prenhallindo dan Person Education asia Pte. Ltd : Jakarta.
- Kumorotomo, W & Margono, S.A. 2001. *Sistem Informasi Manajemen dalam organisasi-organisasi Publik*. Gadjah Mada University Press : Yogyakarta.
- Nugroho. 2008. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver*. Gava Media : Yogyakarta
- Nur, Aditya Alan. 2011. *Jago PHP dan MySQL dalam Hitungan Menit*. Dunia Komputer : Bekasi.
- Robert W. Holmes. 1997. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi : Yogyakarta.
- Sitompul, Darwin. 1994.*Pengenalan Komputer dan Dasar-Dasar DOS*. Intermasa : Jakarta.

Teguh Wahyono. 2004. *Sistem Informasi (Konsep dasar analisa desain dan Informasi)*. Graha Ilmu : Yogyakarta.

Tim Dosen, 2015. *Buku Pedoman Penulisan Skripsi S-1 Fakultas Teknologi Informasi UNWAHA Tambakberas Jombang*.